

## Solar Wars

Internet:

<http://members.bellatlantic.net/~jme69/solarwars.htm>

Med taktisk snilde og en god portion grådighed skal du sende rumskibe og bomber af sted mod fremmede himmellegemer. For at vinde skal du erobre samtlige planeter i Solsystemet.

Når spillet er installeret, åbner du det via *Start-menuen* og *Programmer*. Klik **START**. Hvis du ikke har prøvet spillet før, så skriv bare dit navn i det øverste hvide felt, og klik **START**. Hvis du sætter flueben i **AI** så tilslutter du en computerstyret modstander. Lad være med det, indtil du kender spillet.

*Solar Wars* er et turbaseret strategispil. Det vil sige, at ingen af dine dispositioner bliver ført ud i livet, før du klikker **Done**. Fjenden venter ligeledes med at handle, til det er hans tur.

Nu ser du spillet på skærmen. Planeten med ringen omkring er din. I vinduet **owned worlds** kan du se navnet på den, hvilken klasse skibe den producerer, hvor mange den producerer per tur, om den har et skjold og eventuelt bomber.

Hvis du klikker på den brune knap **help**, får du en grundig vejledning i spillet.

Hvis du nu vil indtage en planet, så kan du vælge at sende skibe af sted, men du kan også vælge at sende en bombe. Venstreklik på din planet, venstreklik på en anden, og vælg **Send a Bomb to World**. Klik nu **Done**, hvis du ikke vil lave andet. Nu er den første omgang færdig. I det nederste højre vindue kan du se, hvor mange ture der går, før bomben når planeten.

Hvis du vil spille over internettet, så klik på **help**, og klik på overskriften **Starting a New Game**. Her kan du læse, hvordan du gør.